

Brug af Paper-enigma

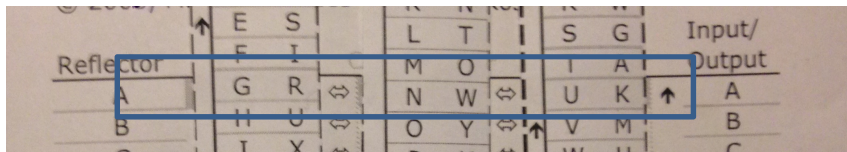
Eksempel

Scrampler-rækkefølge: 2-1-3

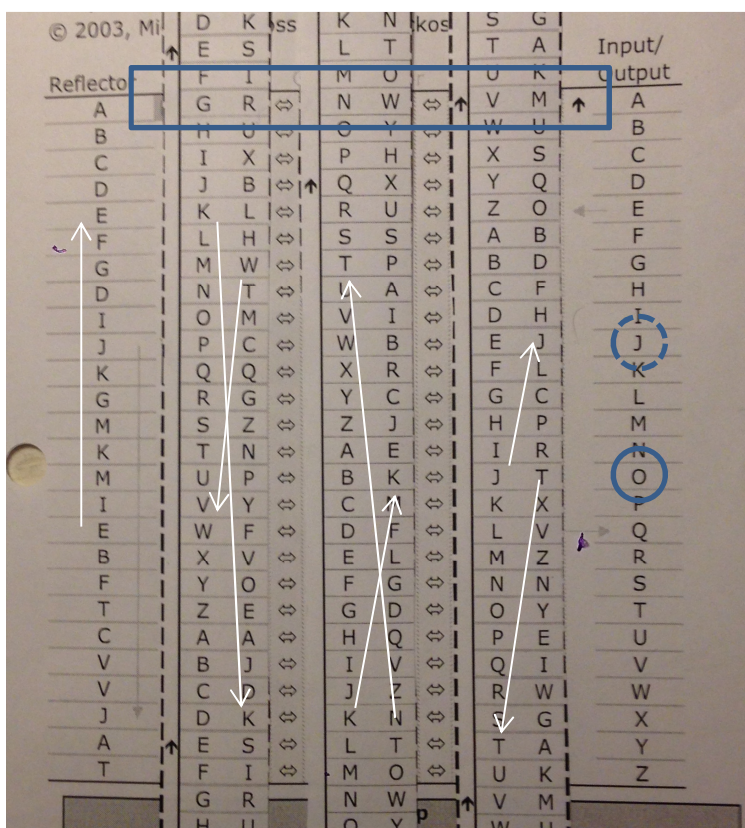
Scramblerorientering: GNU

Vi skal kode den korte meddelelse: OK

Indstilling ved start: GNU

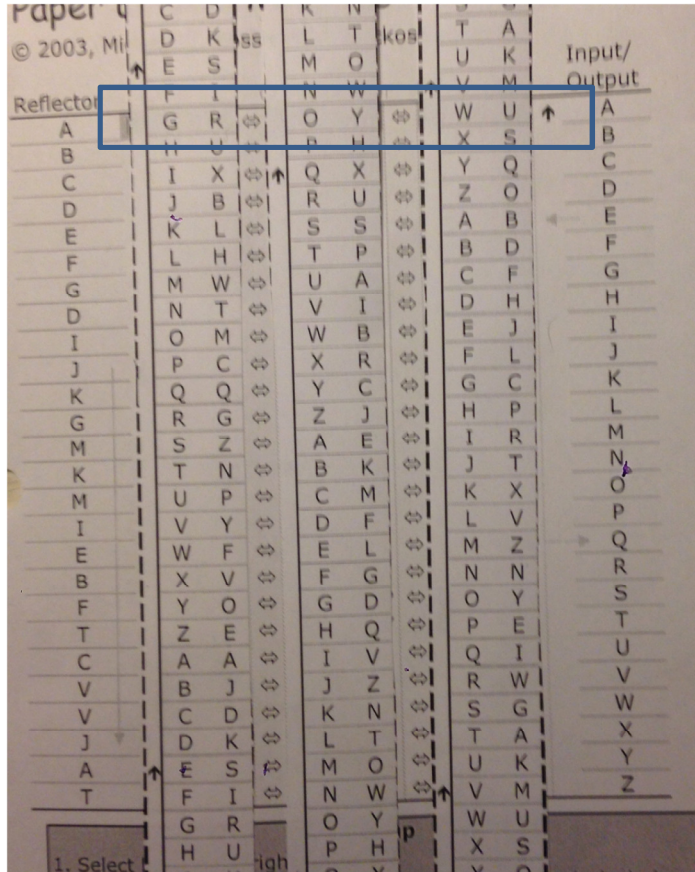


Kodning af bogstavet "O" starter med at flytte de rotorer der er pil til højre for scramblerorienteringsfeltet. Der er pil til højre for den første rotor (det er der altid) og ikke andre så derfor ændres scramblerorienteringen til GNV og vi aflæser (start fra højre side)



Vi får O -> T -> T -> W -> E -> K -> K -> J -> J

Kodning af bogstavet "K" starter med at flytte de rotorer der er pil til højre for scramblerorienteringsfeltet. Der er pil til højre for den første rotor (det er der altid) men også for den anden, så derfor ændres scramblerorienteringen til GOW og vi aflæser (start fra højre side)



Vi aflæser nu fra højre K -> C -> A -> Z -> T -> F -> E -> I -> U

Ordet OK bliver altså kodet til JU

Bemærk at hvis man starter med samme indstilling og koder ordet JU ind så kommer man tilbage til meddelelsen OK. Afkodning gøres altså på samme måde som kodning.